





A3 INPRIMATU



JARRAIBIDEAK

Jolas gehienetan gertatzen den bezala, ez dago jolasteko modu bakarra, baizik eta irudimen apur batekin unean uneko beharren arabera egokitu dezakegu. Jarraian, familien jolas klasikoan oinarritutako joko-modalitate posible bat aurkezten dut.

Jokoaren helburua:

Jolasaren helburua ahalik eta animalia "familia" gehien biltzea da, hau da, tamaina bakoitzeko karta bat izatea (txikia, ertaina eta handia) animalia berarentzat.

Jokalari kopurua:

Jokoa 2 jokalarirekin edo gehiagorekin joka daiteke.

Osagaiak:

Hiru tamaina desberdinetako animaliak irudikatzen dituzten karta-piloa: txikia, ertaina eta handia. Animalia bakoitzak karta bat du tamaina bakoitzerako, 36 karta guztira (12 animalia x 3 tamaina).

Jolasa prestatzea:

1. Kartak nahastu eta jokalari bakoitzari bost karta banatu.
2. Jarri gainerako piloa ahoz behera mahaiaren erdian, lapurreta-piloa osatzeko.

Jokoaren garapena:

1. Hojas bat aukeratzen da hasteko. Jokalari horrek beste jokalari bat aukeratzen du eta galdera bat egiten dio animalia-familia bat osatzeko behar duen kartetako bati buruz. Adibidez: "Lehoi handiaren karta daukazu?"
2. Hautatutako jokalaria karta hori badu, jokalaria eman behar dio. Jokalari honek galderak egiten jarrai dezake ezezko erantzuna jaso arte.
3. Aukeratutako jokalaria karta hori ez badu, txanda hurrengo jokalaria emango zaio.
4. Jokoak horrela jarraitzen du: jokalariek galderak egiten dituzte animalien familiak osatzeko behar dituzten kartak biltzeko.
5. Jokalari batek familia bat osatzen duenean (tamaina bakoitzeko karta bat animalia berarentzat), karta horiek kendu eta aurrean jartzen ditu familia posible guztiak osatu eta jokotik erretiratu arte.

Jokoaren amaiera:

Familia guztiak osatu eta jokotik erretiratu ondoren, puntuak zenbatzen dira. Familia oso bakoitzak puntu bat balio du. Jokoaren amaieran puntu kopuru handiena duen jokalaria izango da irabazlea.

GOZATU JOLASEAN!!