





IMPRIMIR EN A3



INSTRUCCIONES

Como ocurre con la mayoría de los juegos, no existe una única forma de jugar, sino que con un poco de imaginación podemos adaptarlo según las necesidades del momento. A continuación, presento una posible modalidad de juego inspirada en el clásico juego de las familias.

Objetivo del juego:

El objetivo del juego es recolectar la mayor cantidad de "familias" de animales, que consisten en tener una carta de cada tamaño (pequeño, mediano y grande) para un mismo animal.

Número de jugadores:

El juego se puede jugar con 2 o más jugadores.

Componentes:

Un mazo de cartas que representan animales en tres tamaños diferentes: pequeño, mediano y grande. Cada animal tiene una carta para cada tamaño, lo que suma un total de 36 cartas (12 animales x 3 tamaños).

Preparación del juego:

1. Mezcla las cartas y reparte cinco cartas a cada jugador.
2. Coloca el mazo restante boca abajo en el centro de la mesa para formar el mazo de robo.

Desarrollo del juego:

1. Un jugador es elegido para comenzar. Este jugador selecciona a otro jugador y le hace una pregunta sobre una de las cartas que necesita para completar una familia de animales. Por ejemplo: "¿Tienes la carta del león grande?".
2. Si el jugador seleccionado tiene la carta solicitada, debe entregársela al jugador que hizo la pregunta. Este jugador puede seguir haciendo preguntas hasta que reciba una respuesta negativa.
3. Si el jugador seleccionado no tiene la carta solicitada, el turno pasa al siguiente jugador en sentido horario.
4. El juego continúa de esta manera, con los jugadores haciendo preguntas para recolectar las cartas que necesitan para completar sus familias de animales.
5. Cuando un jugador completa una familia (una carta de cada tamaño para el mismo animal), retira esas cartas y las coloca frente a él. El juego continúa hasta que todas las familias posibles hayan sido completadas y retiradas del juego.

Final del juego:

Una vez que todas las familias han sido completadas y retiradas del juego, se cuentan los puntos. Cada familia completa vale un punto.

El jugador con la mayor cantidad de puntos al final del juego será el ganador.

¡¡A JUGAR!!